Проект делали Громов Максим и Межаков Альберт.

Мы делали игру Mario and Doom. Тип: Платформер  
Используемые технологии: PyGame, SQLite, Time

Что хотели реализовать:  
Ходьба,

Прыжок,

Гравитация,

Стрельба,

Монстры с ХП,

Меню,

Сложность,

Анимация игрока,

Музыка,

Пауза,

Выход в главное меню,

Изменение сложности,

Хранение уровня в БД,

Хранения максимального уровня в БД